

ARQUITECTURA BASADA EN CONTEXTO PARA EL SOPORTE DEL SERVICIO DE VOD DE IPTV MÓVIL, APOYADA EN SISTEMAS DE RECOMENDACIONES Y STREAMING ADAPTATIVO

Mag. Gabriel Elías Chanchí G.

Director. PhD. José Luis Arciniegas H.

Doctorado en Ingeniería Telemática Grupo de Ingeniería Telemática. Universidad del Cauca – Colombia

Popayán, Cauca Febrero de 2016



AGENDA

- Introducción
 - IPTV VoD
 - Contexto
- Planteamiento del Problema
 - Problemas del Servicio VoD
 - Brechas existentes
 - Pregunta de Investigación
- Objetivos
- Avances
- Referencias



INTRODUCCIÓN



- Anteproyecto aprobado en el II semestre de 2014, en el marco de una estancia de investigación (PUCV Chile).
- Proyecto Financiado por la convocatoria 528 de 2011 de Colciencias, para Doctorado Nacional.

INTRODUCCIÓN

• Las mejoras de ancho de banda han permitido el surgimiento del servicio de **transmisión de audio y vídeo**, denominado **flujo multimedia** [Sandvine Intelligent Broadband Networks (2013)] [Muller et al. (2013)].

Norte América

• Consumo en redes fijas mayor al 68%. Netflix constituye el 31.6%.

Europa

• Consumo en redes fijas mayor al 47.4%.

América Latina

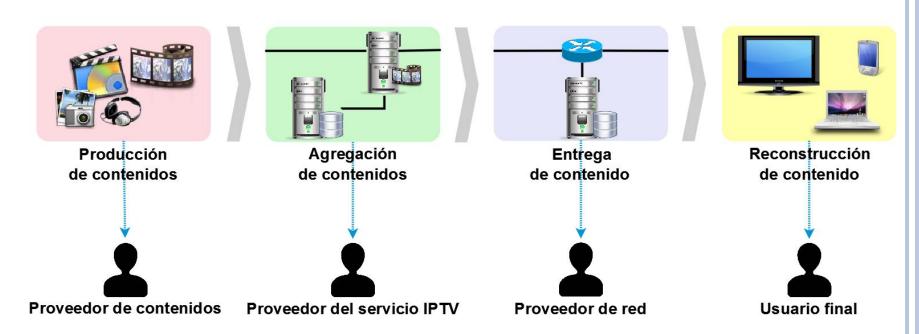
• Consumo en redes fijas es del 50%. Consumo en redes móviles es del 29%.

IPTV



IPTV

• Envío de **servicios multimedia** (televisión, video, audio, texto, gráficos y datos) de alta calidad usando **redes IP** de banda ancha y protocolos/tecnologías de **streaming** [ITU-T (2008)].



Fuente: Trabajo Maestría A. Vargas

VoD



Video Bajo Demanda - VoD

• Es un **servicio** que permite a los usuarios el acceso a contenidos multimedia en el momento exacto que se desee [Held et al (2007)].



- Cuenta con un componente de reproducción (1).
- Incluye un sistema de recomendaciones (5).
- Provee un buscador de contenidos (6).

Fuente: http://youtube.com

- 1. Componente reproducción. 2. Contador de reproducciones. 3. Valoración del contenido.
- 4. Descripción del contenido. 5. Recomendaciones y/o relacionados. 6. Buscador.

CONTEXTO



Contexto en IPTV

• Información que puede usarse para caracterizar el estado de una entidad. Una entidad es aquella que incide en la interacción entre el usuario y el servicio.

Usuario

- Hora
- Ubicación
- Ruido
- Luminosidad

Dispositivo

- Códecs
- Resolución
- Memoria

Red

Ancho de banda disponible

Servicio

 Modelo del negocio del servicio

[Dabrowski et al. (2012)][Song et al. (2011)].



PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Problemas servicio Vod

Acceso ágil al contenido multimedia.

- <u>Tamaño de los catálogos</u> <u>de</u> contenidos.
- <u>Tiempo de navegación</u> por los catálogos.
- <u>Métodos limitados de</u> <u>entrada</u> (control remoto, teclado móvil).

Consumo adecuado del contenido multimedia.

- <u>Fluctuación del ancho de banda</u>.
- <u>Diferentes características</u> <u>de los dispositivos</u> de acceso (colores, codecs, resolución, etc).



[Dabrowski et al. (2012)], [Song et al. (2011)] y [Turrin et al. (2010)]

Problemas servicio VoD - Alternativas

Acceso ágil al contenido

Sistemas de Recomendaciones.

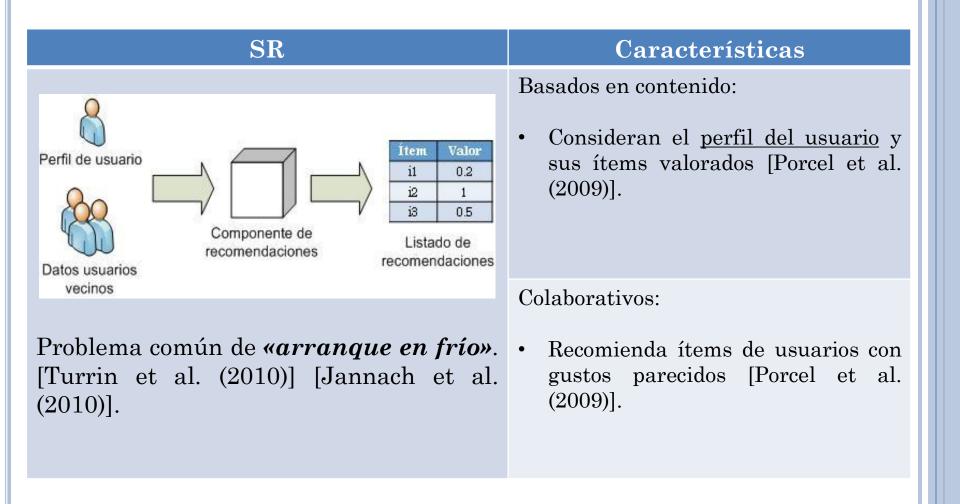
Guiar la escogencia de un ítem a partir de muchas opciones. Consumo adecuado del contenido

Streaming Adaptativo.

Adaptar el contenido multimedia a las características de la red y el dispositivo.

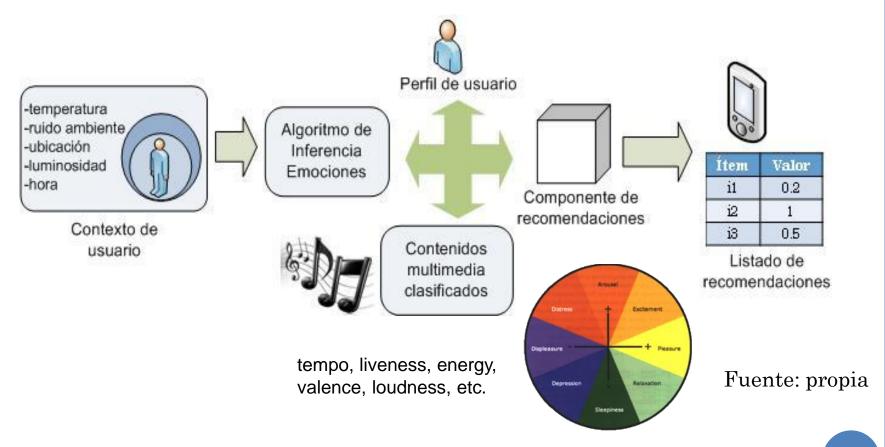
SISTEMAS DE RECOMENDACIONES

S.R – MÉTODOS CLÁSICOS



ALTERNATIVAS – S.R. BASADOS EN CONTEXTO

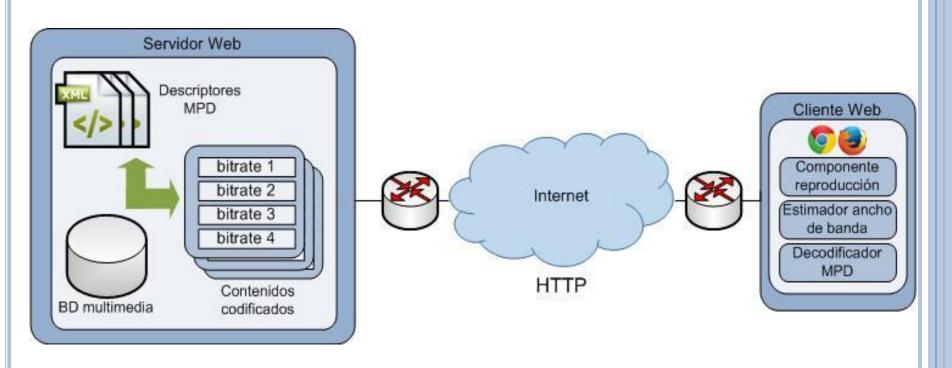
• Infieren información del contexto cuando el sistema está en **estados preliminares**. [Jannach et al. (2010)]. Difundidos en entornos de **contenidos musicales** [Park et al. (2006)] [Wang et al. (2012)].



STREAMING ADAPTATIVO

STREAMING ADAPTATIVO - DASH

• Fue desarrollado por el grupo MPEG (Moving Picture Expert Group) y publicado como estándar en 2012 (ISO/IEC 23009-1:2012).



Fuente: propia

Resumen – problemas VoD

	IPTV - VoD		
Retos	Acceso ágil al contenido multimedia.	Consumo adecuado del contenido multimedia.	
Alternativas	S.R contexto.	Streaming adaptativo DASH.	
Dimensión Contexto	Contexto de usuario.	Contexto de red.	Contexto de dispositivo.

Brechas Existentes

Arquitecturas TDi

- Los S.R asociados usan un conjunto limitado de variables (hora, historial, distancia STB).
- · No consideran variables biométricas en el contexto de usuario.
- No incluyen DASH en el contexto de red (RTCP).

S.R Contexto Musicales

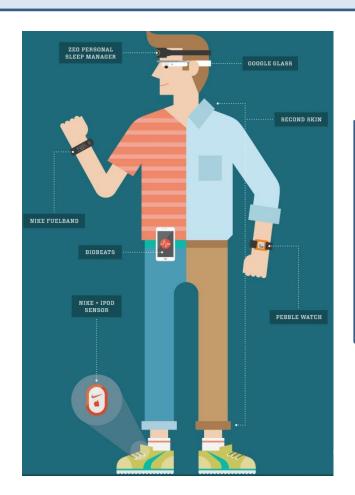
- No incluyen variables biométricas en contexto de usuario.
- No consideran los contextos de red ni del dispositivo.

DASH

• No define la implementación del servicio de VoD y sus aplicaciones interactivas asociadas.

OPORTUNIDADES – IOT - CONTEXTO

Weareable: Dispositivo electrónico incorporado en el espacio personal, que permite obtener y procesar información asociada al usuario [Galico et al. (2015)].



-Para 2020 habrá 50 mil millones de dispositivos conectados a internet y 6.58 dispositivos por persona.

[Evans et al. (2011)]

Pregunta de investigación

¿Cómo <u>mejorar el acceso y facilitar el consumo</u> de contenidos multimedia del servicio de video bajo demanda de IPTV móvil, teniendo en cuenta información del contexto?.





OBJETIVOS

OBJETIVOS

Proporcionar una arquitectura basada en contexto para el servicio de VoD de IPTV móvil, apoyada en S.R y streaming adaptativo.

Adaptar e implementar un entorno para la codificación, difusión y consumo de streaming adaptativo DASH.

Diseñar un filtro de recomendación para el servicio de VoD de IPTV Móvil, teniendo en cuenta un método de inferencia y clasificación de contenidos multimedia.

Diseñar e implementar una arquitectura basada en contexto para el soporte del servicio de VoD de IPTV Móvil, teniendo en cuenta S.R y streaming adaptativo.

Evaluar el funcionamiento del S.R y del entorno de transmisión de streaming adaptativo, mediante un caso de estudio del servicio de VoD de contenidos multimedia musicales.



AVANCES

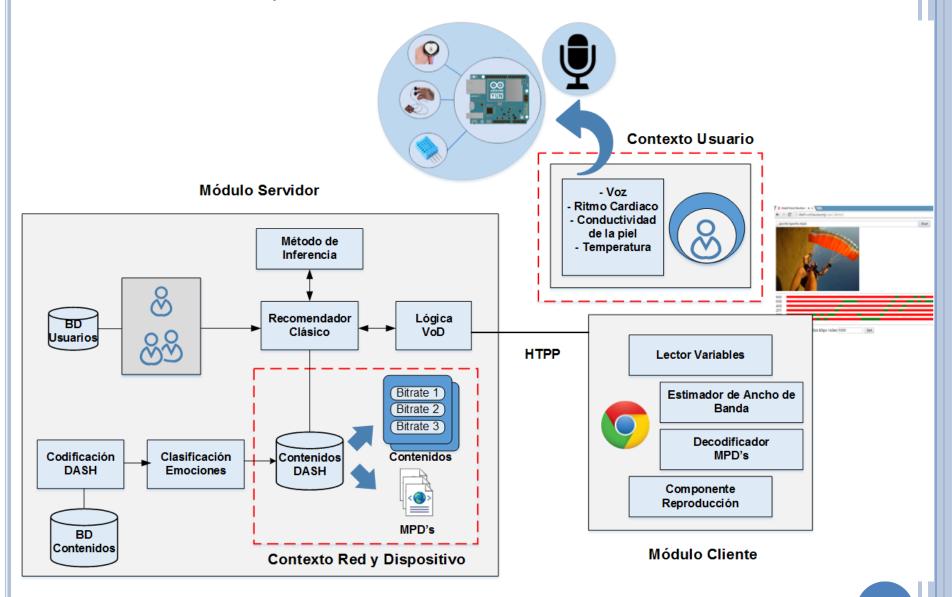
AVANCE 1: DISEÑO DE LA ARQUITECTURA.

DISEÑO ARQUITECTURA VOD

Contexto	Componente de la arquitectura VoD	Variable asociada	
Dispositivo/Red	Entorno de streaming DASH	- Ancho de banda - Resolución	
Usuario	Sistema de recomendaciones	- Voz - HRV - Temperatura	
Arquitectura basada en contexto - VoD			

Fuente: propia

DISEÑO ARQUITECTURA VOD



Fuente: propia

AVANCE 2: DISEÑO S.R.

Contexto - Hrv - Índice de estrés mental

Variabilidad del ritmo cardiaco (HRV): Medida de la variación del ritmo cardiaco. Se calcula analizando el tiempo de los intervalos latido-latido (RR).

Índice de Estrés

$$S.I. = \frac{AMo(\%)}{2*Mo*Var}$$

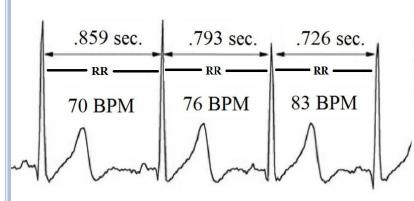
Mo: Moda

AMo: %Moda

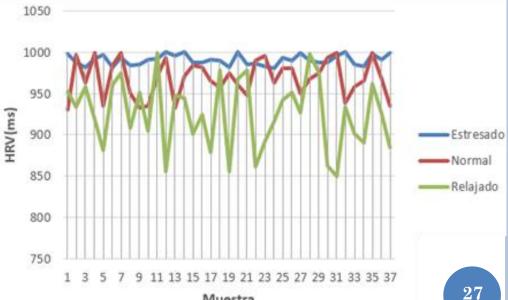
Var: RRmax – RRmin

R
ı

Estado	S.I.
Relajado	< 40
Normal	40 - 150
Estresado	>150

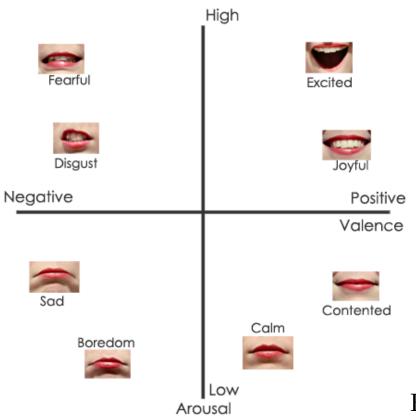


[Bayevsky et al. (2002)]



Muestra

Modelo arousal - valence



[Caballero et al. (2010)]

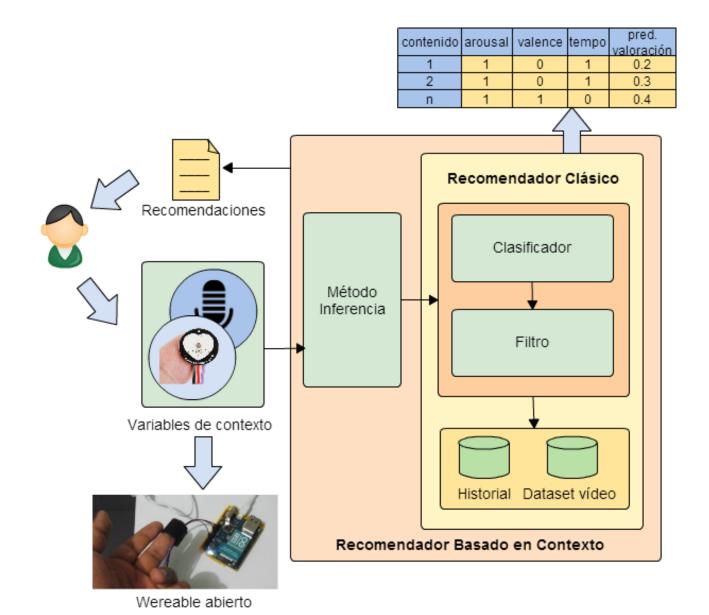
Arousal: Indica el nivel de excitación (estrés / relajación).

Valence: Indica que tan positiva o negativa es una emoción.

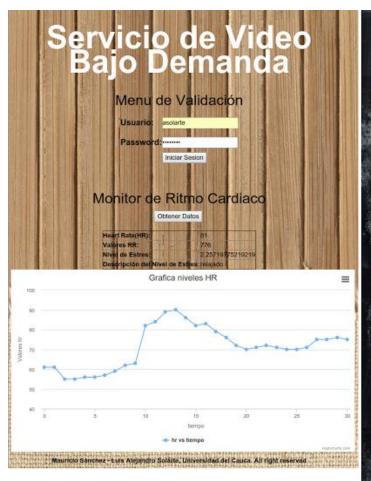


Echonest: Plataforma para el procesamiento de contenidos musicales (arousal, valence, tempo, etc.).

DISEÑO SISTEMA DE RECOMENDACIONES



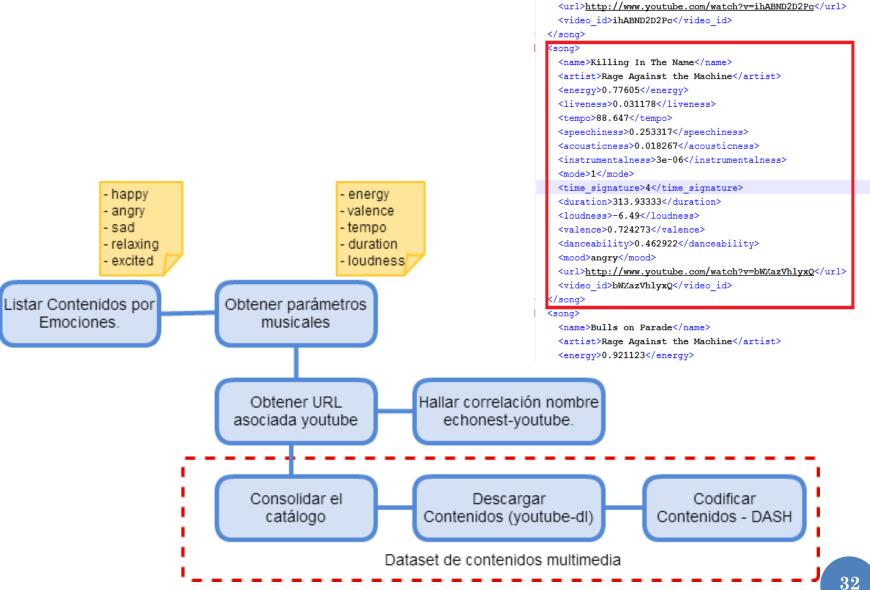
DISEÑO SISTEMA DE RECOMENDACIONES





AVANCE 3: DATASET DE CONTENIDOS MUSICALES DE VIDEO

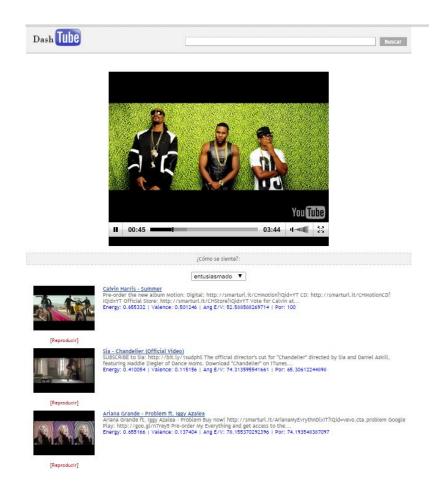
Proceso de generación



SERVICIOS VOD EMOCIONAL

o Dataset de contenidos o Servicio de VoD emociones. multimedia emocionales video.

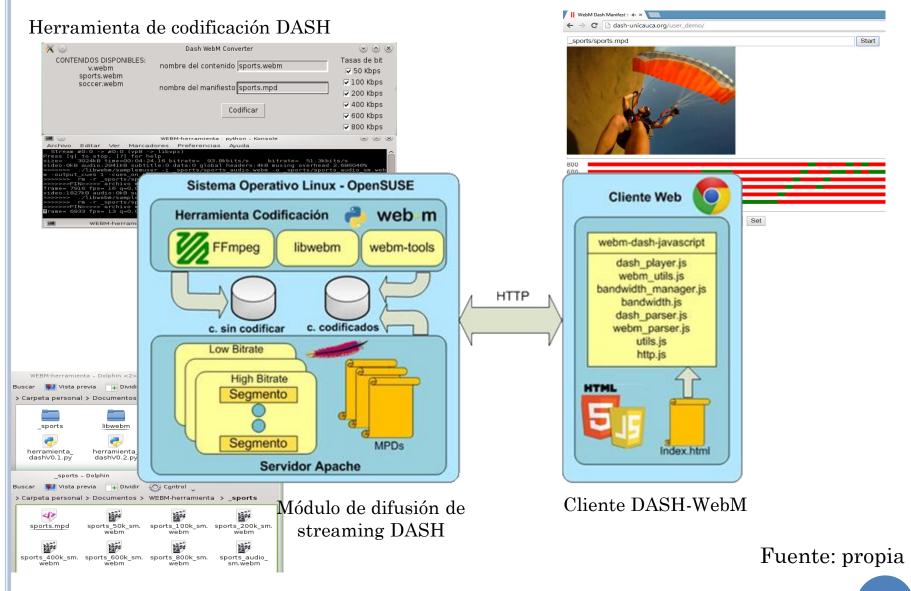
```
<url>http://www.youtube.com/watch?v=ihABND2D2Pc</url>
 <video id>ihABND2D2Pc</video id>
</song>
(song>
  <name>Killing In The Name</name>
  <artist>Rage Against the Machine</artist>
  <energy>0.77605</energy>
  <liveness>0.031178</liveness>
  <tempo>88.647</tempo>
  <speechiness>0.253317</speechiness>
  <acousticness>0.018267</acousticness>
  <instrumentalness>3e-06</instrumentalness>
  < mode > 1 < / mode >
  <time signature>4</time signature>
  <duration>313.93333</duration>
  <le><loudness>-6.49</loudness>
  <valence>0.724273
  <danceability>0.462922</danceability>
  <mood>angry</mood>
  <url>http://www.youtube.com/watch?v=bWXazVhlyxQ</url>
 <video id>bWXazVhlyxQ</video id>
 song>
<song>
  <name>Bulls on Parade
  <artist>Rage Against the Machine</artist>
  <energy>0.921123
```



http://dash-unicauca.org/vod8/index1.php

AVANCE 4: ENTORNO DASH

ENTORNO DASH



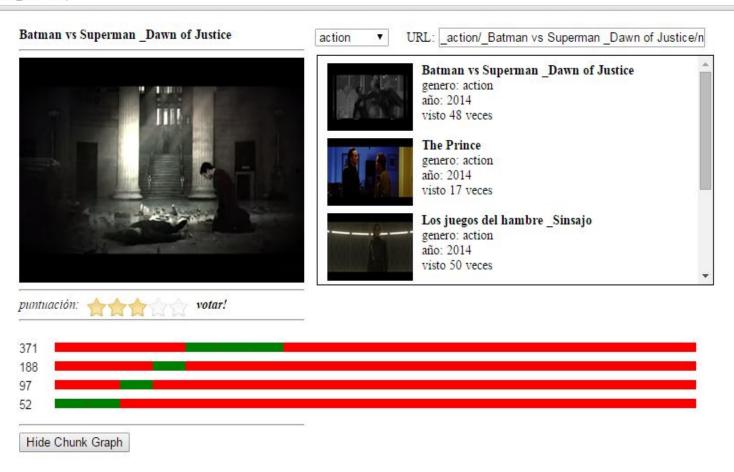
Enlace demo: http://dash-unicauca.org/vod1/

CONTENIDOS MULTIMEDIA DASH

```
▼<MPD xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns="urn:mpeg:DASH:schema:MPD:2011" xsi:schemaLocation="ur
  mediaPresentationDuration="PT91.5615" minBufferTime="PT15" profiles="urn:webm:dash:profile:webm-on-demand:2012">
   ▼<Period id="0" start="PT0S" duration="PT91.561S">
      ▼<AdaptationSet id="0" mimeType="video/webm" codecs="vp8" width="320" height="240" subsegmentAlignment="true" subsegment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegment="true" subsegmen
          ▼<Representation id="0" bandwidth="72878">
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 50k sm.webm/BaseURL>
              ▼<SegmentBase indexRange="632891-633153">
                                                                                                                                                          /httpdocs/user_demo2/_animation/_Kung Fu Panda 3
                                                                                                                                    Sitio remoto:
                     <Initialization range="0-248"/>
                                                                                                                                                                  animation
                 </SegmentBase>
                                                                                                                                                                       _Kung Fu Panda 3
             </Representation>
          ▼<Representation id="1" bandwidth="156974">
                                                                                                                                                                  Penguins of Madagascar
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 100k sm.webm/BaseURL>
                                                                                                                                                                   Popeye
              ▼<SegmentBase indexRange="1130638-1130900">
                     <Initialization range="0-248"/>
                                                                                                                                     Nombre de archivo
                                                                                                                                                                                                                              Tamaño de archivo
                 </SegmentBase>
             </Representation>
           ▼<Representation id="2" bandwidth="332263">
                                                                                                                                     Kung Fu Panda 3_100k_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                              1.130.901
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 200k sm.webm</BaseURL>
              ▼<SegmentBase indexRange="2192542-2192804">
                                                                                                                                    📤 Kung Fu Panda 3_200k_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                               2.192.805
                     <Initialization range="0-248"/>
                                                                                                                                    📤 Kung Fu Panda 3_400k_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                               4.331.583
                 </SegmentBase>
             </Representation>
                                                                                                                                    📤 Kung Fu Panda 3_50k_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                                 633,154
          ▼<Representation id="3" bandwidth="549173">
                                                                                                                                     📤 Kung Fu Panda 3_audio_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                              1.119,295
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 400k sm.webm</BaseURL>
              ▼<SegmentBase indexRange="4331320-4331582">
                                                                                                                                                                                                                                                     1.957
                                                                                                                                         manifiesto.mpd
                     <Initialization range="0-248"/>
                 </SegmentBase>
             </Representation>
          </AdaptationSet>
      ▼<AdaptationSet id="1" mimeType="audio/webm" codecs="vorbis" audioSamplingRate="44100" subsegmentStartsWithSAP="1">
           ▼<Representation id="4" bandwidth="109406">
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 audio sm.webm/BaseURL>
              ▼<SegmentBase indexRange="1118984-1119294">
                     <Initialization range="0-4520"/>
                 </SegmentBase>
             </Representation>
          </AdaptationSet>
      </Period>
  </MPD>
```

SERVICIO DE VOD DASH

dash-unicauca.org/user_demo2/



http://dash-unicauca.org/user_demo2/

AVANCE 5: PUBLICACIONES

PUBLICACIONES

Publicación

Publicación del artículo: «Arquitectura para el soporte de comunidades académicas virtuales en ambientes de TDi». Revista CIT Chile – Homologada A2.

Publicación del artículo: «Directrices para el diseño de aplicaciones usables en entornos de televisión digital interactiva». Revista A2 — Universidad Javeriana.

Publicación del artículo "Sistema de recomendaciones para comunidades académicas en entornos de TDi, basado en el clasificador de Naive Bayes", en la revista entre Ciencia e Ingeniería (Categoría B).

Aceptación para publicación del libro: "Arquitectura para el despliegue de servicios interactivos de Tv Móvil, apoyada en sistemas de recomendaciones y búsqueda semántica".

Envío para revisión del artículo: «Herramienta para la codificación automática de contenidos multimedia WebM, soportados en el Estándar de streaming adaptativo DASH» a la revista RIELAC de Cuba.

REFERENCIAS

- 3GPP TS 26.234. (2010). Transparent end-to-end Packet-switched Streaming Service (PSS). (3GPP a Global Initiative) Recuperado el 05 de 02 de 2014, de http://www.3gpp.org/DynaReport/26234.htm
- Campo, W., Arciniegas, J., García, R., & Melendi, D. (2010). Análisis de Tráfico para un Servicio de Vídeo bajo Demanda sobre Recles HFC usando el Protocolo RTMP. *Información tecnológica*, 21(6), 27-48.
- Cunningham, S., Caulder, S., & Grout, V. (Proceedings of the 3rd International Audio Mostly conference on Sound in Motion). Saturday Night or Fever? Context-Aware Music Playlists. 2008.
- da Silva, F., Alves, L., & Bressan, G. (2009). PersonalTVware: A Proposal of Architecture to Support the Context-aware Personalized Recommendation of TV Programs. *EuroITV* 2009. Leuven, Belgium.
- Dabrowski, M., Gromada, J., & Moustafa, H. (2012). Context-Awareness for IPTV Services Personalization. Innovative Mobile and Internet Services in Ubiquitous Computing (IMIS), 2012 Sixth International Conference on, 37-44.
- International Telecommunication Union ITU-T 5, M. d. (Mayo de 2008). Supplement on IPTV service use cases. ITU-T Y-series Recommendations.
- ISO/IEC 23009-1:2012. (4 de 1 de 2014). Information technology Dynamic adaptive streaming over HTTP (DASH) Part 1: Media presentation description and segment formats. *ISO/IEC 2012*, 3. Recuperado el 22 de 1 de 2014, de http://standards.iso.org/ittf/licence.html

REFERENCIAS

- Jannach, D., Zanker, M., Felfernig, A., & Friedrich, G. (2010). Recommender Systems: An Introduction. Cambridge.
- Li, Z., & Bouazizi, I. (2013). Light Weight Content Fingerprinting for Video Playback Verification in MPEG DASH. Samsung Research America.
- Muller, C., Lederer, S., Rainer, B., Waltl, M., Grafl, M., & Timmerer, C. (16 de 9 de 2013). Open Source Column: Dynamic Adaptive Streaming over HTTP Toolset. *ACM SIGMM Records*.
- Park, H.-S., Yoo, J.-O., & Sung-Bae. (2006). A Context-Aware Music Recommendation System Using Fuzzy Bayesian Networks with Utility Theory. Fuzzy Systems and Knowledge Discovery, 4223, 970-979.
- Porcel, C., López-Herrera, A., & Herrera, E. (2009). A recommender system for research resources based on fuzzy linguistic modeling. *Expert Systems with Applications: An International Journal*, 36(3), 5173-5183.
- Rho, S., Han, B.-j., & Hwang, E. (2009). SVR-based music mood classification and context-based music recommendation. *Proceedings of the 17th ACM International Conference on Multimedia*. Beijing, China.
- Sandvine Intelligent Broadband Networks. (2013). Global Internet Phenomena Report. *Sandvine*, *2H* 2013, 5,6,9,10,23. Recuperado el 20 de 1 de 2014, de https://www.sandvine.com/downloads/general/global-internet-phenomena/2013/2h-2013-global-internet-phenomena-report.pdf

REFERENCIAS

- Song, S., Moustafa, H., & Afifi, H. (2011). IPTV Services Personalization Using Context-Awareness. *Informatica*, 13-20.
- Su, J.-H., Yeh, H.-H., Yu, P., & Tseng, V. (2010). Music Recommendation Using Content and Context Information Mining. *Intelligent Systems*, *IEEE*, 25(1), 16-26.
- Thawani, A., Gopalan, S., & Sridhar, V. (2004). Context Aware Personalized Ad Insertion in an Interactive TV Environment. 4th Workshop on Personalization.
- Timmerer, C., & Griwodz, C. (2 de Noviembre de 2012). Dynamic Adaptive Streaming over HTTP: From Content Creation to Consumption. *MM'12*.
- Turrin, R., & Cremonesis, P. (2010). Recomender Systems for Interactive TV. *EuroITV 2010*. Tampere, Finland.
- Wang, X., Rosenblum, D., & Wang, Y. (99-108). Context-aware mobile music recommendation for daily activities. *MM '12 Proceedings of the 20th ACM international conference on Multimedia*. New York, NY, USA.

oGracias.

